



SEGA Networks entscheidet sich für Memsorce



Tetsuya Honda
Lead Localization Planner
SEGA Networks

„Unsere Lokalisierungs-Gruppe umfasst interne und externe Projektmanager und Übersetzer. Daher haben wir uns für Memsorce entschieden: Damit das ganze Team auf die erforderlichen Ressourcen zugreifen kann.“

Kundenprofil

Die SEGA Networks Company gehört zur weltweit bekannten SEGA Corporation, die für legendäre Computerspiel wie „Sonic the Hedgehog“, „Crazy Taxi“ und „Super Monkey Ball“ bekannt ist. SEGA Networks entwickelt vor allem Spiele für mobile Endgeräte (Smartphones und Tablets), von denen viele kostenlos sind. Erfolgreiche Serien wie Sonic und Kingdom Conquest sind weltweit in über 150 Ländern erhältlich.

Austausch von Projekten mit externen Übersetzern

SEGA Networks arbeitet seit 2014 mit Memsorce. Das Unternehmen entschied sich für die Memsorce Enterprise Edition, um langfristig angelegte, mehrsprachige Projekte durchzuführen. Hauptnutzen für SEGA war die Möglichkeit, eine zuverlässige Arbeitsumgebung zu schaffen, auf die interne und externe Übersetzer und Projektmanager zugreifen können. Durch die hohe Verfügbarkeit ermöglicht Memsorce die Durchführung von Lokalisierungsprojekten mit sehr kurzen Lieferzeiten.

Neue Projekte werden unmittelbar aus den vorliegenden Quelldateien erstellt und dann für das Team freigegeben. Das Unternehmen kann die Tätigkeit der Auftragnehmer in Echtzeit überwachen und bei Bedarf verzögerungsfrei Hilfestellung leisten oder Tätigkeiten koordinieren.